WEDSTRIJDREGLEMENT PERSOONLIJKE KAMPIOENSCHAPPEN (WRPK)

INHOUDSOPGAVE 1

HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN

Art.	1.1	Algemeen	3
Art.	1.2	Spelsoorten en intervallen	3
Art.	1.3	Partijpunten	8
Art.	1.4	Algemeen gemiddelde	8
Art.	1.5	Berekening bepaald gemiddelde	8
Art.	1.6	Promotie, uitgestelde promotie en promotie op verzoek	9
Art.	1.7	Degradatie	10
Art.	1.8	Voorgeschreven biljartkleding; insignes	10
Art.	1.9	Bijzondere verplichtingen voor spelers	11
Art.	1.10	Recht op inschrijven voor een nationaal kampioenschap	11
Art.	1.11	Maatregelen van orde; sancties; administratief verzuim	12
Art.	1.12	Zaalnormen; voorzieningen	12
Art.	1.13	Uitkomen voor meer dan één vereniging	12
Art.	1.14	Schrijvers	12
Art.	1.15	Gebruik hulpmiddelen	12
Art.	1.16	Gesloten seizoen; verboden speeldagen; aanvangstijdstippen van wedstrijden	12
Art.	1.17	Aanvragen voor het organiseren van de eindstrijd van een kampioenschap	12
Art.	1.18	Verplichtingen voor organisatoren van een eindstrijd	13

HOOFDSTUK 2. DISTRICTSKAMPIOENSCHAPPEN

Art.	2.1	Organisatie	14
Art.	2.2	Districtswedstrijdkalender	14
Art.	2.3	Verplichting tot het spelen van voorwedstrijden	14
Art.	2.4	Indeling van voorwedstrijden	14
Art.	2.5	Organisatie van een voorwedstrijd	15
Art.	2.6	Berekening resultaten van een voorwedstrijd bij gelijk aantal caramboles	15
Art.	2.7	Berekening resultaten van een voorwedstrijd in een kampioenschap met intervallen	16
Art.	2.8	Plaatsing in een eindstrijd	16
Art.	2.9	Eindstrijd met vast aantal caramboles	17
Art.	2.10	Eindstrijd gespeeld met het intervalsysteem	18
Art.	2.11	Publicatie resultaten	18
Art.	2.12	Wijzigen speelsterkte	18
Art	2.13	Districtsranglijst	18
Art.	2.14	Overige bepalingen kampioenschappen	18

HOOFDSTUK 3. GEWESTELIJKE KAMPIOENSCHAPPEN
Art. 3.1 Organisatie 19
Art. 3.2 Gewestelijk wedstrijdkalender 19
Art. 3.3 Plaatsing eindstrijd 19
Art. 3.4 Gewestelijke ranglijst 19
Art. 3.5 Overige bepalingen kampioenschappen 19

HOOFDSTUK 4. NATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN
Art. 4.1 Organisatie 21
Art. 4.2 Nationale ranglijst 21

HOOFDSTUK 5 SLOTBEPALINGEN
Art. 5.1 Geschillen 22
Art. 5.2 Onvoorziene gevallen 22
Art. 5.3 Inwerkingtreding van dit WRPK 22

AANHANGSEL A
BEGRIPPENLIJST 23

AANHANGSEL B
HANDLEIDING VOOR DE TOEPASSING VAN HET SYSTEEM AVÉ 24

Aanhangsel C
SYSTEEM DE BRUIJN 25

HOOFDSTUK 1 ALGEMEEN

Art. 1.1 Algemeen

Dit wedstrijdreglement (WRPK) is van toepassing op door of namens de KNBB Vereniging Carambole (KVC) te organiseren imperatieve en districtsoverstijgende kampioenschappen.

Art. 1.2 Spelsoorten en intervallen

De KVC onderscheidt:
- Kampioenschap van Nederland klein-biljart.
- Kampioenschappen van Nederland groot-biljart.

1. Alle kampioenschappen zijn imperatieve kampioenschappen, die elk jaar op de wedstrijdkalender van een district staan.
   De hoofdklassen in elke spelsoort zijn districtsoverstijgende kampioenschappen.
2 De eindstrijden van nationale kampioenschappen worden op maximaal drie achtereenvolgende dagen (vrijdag t/m zondag) gespeeld. De WCB is bevoegd door de toepassing van andere organisatiesystemen het aantal speeldagen te verhogen of te verlagen, dan wel toe te staan, dat van donderdag t/m zaterdag wordt gespeeld.
3. Indien een district een NK in deze spelsoorten wil organiseren, neemt u contact op mat de medewerker Persoonlijke Kampioenschappen van het bondsbureau.

Voor elk imperatief en districtsoverstijgend kampioenschap stelt het KVC-bestuur, op advies van de WCB, voor de volgende spelsoorten de minimum- en maximum algemeen gemiddelde grens vast:

Algemeen gemiddelde grens			**partijlengte**		
Nr.	**spelsoort**	**klasse**	**van**	**tot**	
1.	libre-klein	4	0.000	1.400	intervallen
2.	libre-klein	3	1.400	2.400	intervallen
3.	libre-klein	2	2.400	4.000	intervallen
4.	libre-klein	1	4.000	7.000	intervallen
5.	libre-klein	hoofd	7.000	11.000	160
6.	libre-klein	dames	0.000	5.000	intervallen
7.	bandstoten-klein	3	0.000	1.000	intervallen
8.	bandstoten-klein	2	1.000	1.500	intervallen
9.	bandstoten-klein	1	1.500	2.500	intervallen
10.	bandstoten-klein	hoofd	2.500	4.000	intervallen
11.	driebanden-klein	3	0.000	0.360	intervallen
12.	driebanden-klein	2	0.360	0.520	intervallen
13.	driebanden-klein	1	0.520	0.760	intervallen
14.	driebanden-klein	hoofd	0.760	1.100	intervallen
15.	driebanden-groot	1	0.000	0.440	intervallen
16.	driebanden groot	hoofd	0.440	0.640	intervallen

Spelsoort:		Benaming:		
1. Vrij spel of libre		libre-klein;	klein-biljart:	2,30 x 1,15 m.
2. Bandstoten		bandstoten-klein;	klein-biljart:	2,30 x 1,15 m.
3. Driebanden	-	driebanden-klein;	klein-biljart:	2,30 x 1,15 m.
4. Driebanden	-	driebanden groot;	matchtafel:	2,80 x 1,40 m.

Elke spelsoort bestaat uit een aantal klassen. Voor elke klasse is de partijlengte of indeling in intervallen vastgesteld volgens onderstaande tabellen:

WCB PK IMPERATIEF / SEMI IMPERATIEF							
LIBRE AVOND		GEMIDDELDE			TE M. CAR	
SPELSOORT	KLASSE	VAN		TOT	INT	VAST
LIBRE 0,000 - 1,400	4	0,000	-	0,350	**20**	
		0,350	-	0,400	**21**	
		0,400	-	0,500	**23**	
		0,500	-	0,600	**25**	
		0,600	-	0,700	**27**	
		0,700	-	0,800	**29**	
		0,800	-	0,900	**31**	
		0,900	-	1,000	**33**	
		1,000	-	1,100	**35**	
		1,100	-	1,200	**37**	
		1,200	-	1,300	**39**	
		1,300	-	1,400	**41**	
LIBRE 1,400 - 2,400	3	1,400	-	1,500	**43**	
		1,500	-	1,600	**45**	
		1,600	-	1,700	**47**	
		1,700	-	1,800	**49**	
		1,800	-	1,900	**51**	
		1,900	-	2,000	**53**	
		2,000	-	2,200	**55**	
		2,200	-	2,400	**60**	
LIBRE 2,400 - 4,000	2	2,400	-	2,600	**65**	
		2,600	-	2,800	**70**	
		2,800	-	3,000	**75**	
		3,000	-	3,500	**80**	
		3,500	-	4,000	**90**	
LIBRE 4,000 - 7,000	1	4,000	-	4,500	**100**	
		4,500	-	5,000	**110**	
		5,000	-	5,500	**120**	
		5,500	-	6,000	**130**	
		6,000	-	6,500	**140**	
		6,500	-	7,000	**150**	
LIBRE 7,000 - 11,000 DISTRICTSOVERSTIJGEND SEMI-IMPERATIEF	HFD	7,000	-	8,000	*160*	**160**
		8,000	-	9,000	*170*	**160**
		9,000	-	10,000	*180*	**160**
		10,000	-	11,000	*200*	**160**
LIBRE DISTRICTSOVERSTIJGEND SEMI-IMPERATIEF		11,000	-	13,000		**225**
		13,000	-	15,000		**225**
		15,000	-	20,000		**225**

WCB PK IMPERATIEF / SEMI IMPERATIEF / AVOND							
BANDSTOTEN AVOND		GEMIDDELDE			TE M. CAR	
SPELSOORT	KLASSE	VAN		TOT	INT	VAST
BANDSTOTEN 0,000 - 1,000	3	0,000	-	0,500	**15**	
		0,500	-	0,600	**18**	
		0,600	-	0,700	**21**	
		0,700	-	0,800	**24**	
		0,800	-	0,900	**27**	
		0,900	-	1,000	**30**	
BANDSTOTEN 1,000 - 1,500	2	1,000	-	1,100	**33**	
		1,100	-	1,200	**36**	
		1,200	-	1,300	**39**	
		1,300	-	1,400	**42**	
		1,400	-	1,500	**45**	
BANDSTOTEN 1,500 - 2,500	1	1,500	-	1,700	**48**	
		1,700	-	1,900	**51**	
		1,900	-	2,100	**54**	
		2,100	-	2,300	**57**	
		2,300	-	2,500	**60**	
BANDSTOTEN 2,500 - 4,000 DISTRICTSOVERSTIJGEND SEMI-IMPERATIEF	HFD	2,500	-	2,700	**65**	
		2,700	-	3,000	**70**	
		3,000	-	3,500	**80**	
		3,500	-	4,000	**90**	
OVERSCHRIJDINGEN LOPEN ALTIJD DOOR		4,000	-	4,500	100	
		4,500	-	5,000	110	
		5,000	-	5,500	120	
		5,500	-	6,000	130	

DRIEBANDEN-AVOND		GEMIDDELDE			TE M. CAR	
SPELSOORT	KLASSE	VAN		TOT	INT	VAST
DRIEBANDEN-KLEIN 0,000 - 0,360	3	0,000	-	0,300	**15**	
		0,300	-	0,320	**16**	
		0,320	-	0,340	**17**	
		0,340	-	0,360	**18**	
DRIEBANDEN-KLEIN 0,360 - 0,520	2	0,360	-	0,400	**19**	
		0,400	-	0,440	**21**	
		0,440	-	0,480	**23**	
		0,480	-	0,520	**25**	
DRIEBANDEN-KLEIN 0,520 - 0,760	1	0,520	-	0,560	**27**	
		0,560	-	0,600	**29**	
		0,600	-	0,640	**31**	
		0,640	-	0,680	**33**	
		0,680	-	0,720	**35**	
		0,720	-	0,760	**37**	
DRIEBANDEN-KLEIN 0,760 -1,100 DISTRICTSOVERSTIJGEND SEMI-IMPERATIEF	HFD	0,760	-	0,800	**39**	
		0,800	-	0,900	**42**	
		0,900	-	1,000	**47**	
		1,000	-	1,100	**52**	
OVERSCHRIJDINGEN LOPEN ALTIJD DOOR		1,100	-	1,200	*57*	
		1,100	-	1,300	*62*	
		1,300	-	1,500	*70*	
		1,500	-	1,700	*80*	

DRIEBANDEN-GROOT		GEMIDDELDE			TE M. CAR	
SPELSOORT	KLASSE	VAN		TOT	INT	VAST
DRIEBANDEN-GROOT 0,000 - 0,440	1	0,000	-	0,300	**15**	
		0,300	-	0,320	**16**	
		0,320	-	0,340	**17**	
		0,340	-	0,360	**18**	
		0,360	-	0,400	**19**	
		0,400	-	0,440	**21**	
DRIEBANDEN-GROOT 0,440 - 0,640 DISTRICTSOVERSTIJGEND SEMI-IMPERATIEF	HFD	0,440	-	0,480	***23***	
		0,480	-	0,520	***25***	
		0,520	-	0,560	***27***	
		0,560	-	0,600	***29***	
		0,600	-	0,640	***31***	

WCB PK IMPERATIEF / SEMI IMPERATIEF							
DAMES & JEUGD		GEMIDDELDE			TE M. CAR	
SPELSOORT	KLASSE	VAN		TOT	INT	VAST
LIBRE 0,000 - 5,000	DAMES	0,000	-	0,350	**20**	
		0,350	-	0,400	**21**	
		0,400	-	0,500	**23**	
		0,500	-	0,600	**25**	
		0,600	-	0,700	**27**	
		0,700	-	0,800	**29**	
		0,800	-	0,900	**31**	
		0,900	-	1,000	**33**	
		1,000	-	1,100	**35**	
		1,100	-	1,200	**37**	
		1,200	-	1,300	**39**	
		1,300	-	1,400	**41**	
		1,400	-	1,500	**43**	
		1,500	-	1,600	**45**	
		1,600	-	1,700	**47**	
		1,700	-	1,800	**49**	
		1,800	-	1,900	**51**	
		1,900	-	2,000	**53**	
		2,000	-	2,200	**55**	
		2,200	-	2,400	**60**	
		2,400	-	2,600	**65**	
		2,600	-	2,800	**70**	
		2,800	-	3,000	**75**	
		3,000	-	3,500	**80**	
		3,500	-	4,000	**90**	
		4,000	-	4,500	**100**	
		4,500	-	5,000	**110**	
OVERSCHRIJDINGEN LOPEN ALTIJD DOOR		5,000	-	5,500	*120*	
		5,500	-	6,000	*130*	

Art. 1.3 Partijpunten

1. In officiële wedstrijden worden aan een deelnemer toegekend;
- voor een gewonnen partij, twee partijpunten;
- voor een gelijk geëindigde partij, indien beide spelers in de eerste en enige beurt van de partij het vastgestelde aantal caramboles hebben gemaakt, twee partijpunten;
- voor een gelijk geëindigde partij, indien twee of meer beurten zijn gebruikt, ~~een~~ **één** partijpunt;

2. Indien door overmacht een partij voortijdig moet worden beëindigd, wordt die partij op een later te bepalen tijdstip alsnog uitgespeeld.
   Is dit niet mogelijk of is dit niet van belang voor de eindklassering, dan wordt de speler die procentueel de meeste caramboles heeft gemaakt tot winnaar verklaard. Is het procentueel gemaakte aantal caramboles voor beide spelers gelijk, dan wordt aan beide spelers één partijpunt toegekend.
3. Indien een deelnemer een voorwedstrijd of eindstrijd van een kampioenschap voortijdig moet beëindigen, dan moeten de resultaten van de door deze deelnemer reeds gespeelde partijen worden geannuleerd en een nieuw speelrooster worden vastgesteld. De overige spelers moeten het vereiste minimum aantal van 4 partijen spelen. Indien een arbiter door het toepassen van een reglementaire bepaling een partij voortijdig moet beëindigen en daarbij één van de spelers tot verliezer moet verklaren, dan worden aan de tegenstander twee partijpunten toegekend.

Art. 1.4 Algemeen gemiddelde

1. Het algemeen gemiddelde van een speler moet voor alle spelsoorten worden vastgesteld tot op drie decimalen nauwkeurig afgerond naar beneden op 3 decimalen (dus 4,6897 wordt 4,689).
2. Het aanvangsgemiddelde voor een spelsoort en een klasse dient officieel te zijn vastgesteld aan de hand van het hoogste resultaat, dat is behaald in een eerder gespeelde voorwedstrijd of eindstrijd in de desbetreffende spelsoort. Het gemiddelde is officieel indien dit is behaald in ten minste vier partijen.
3. Bij de bepaling van het aanvangsgemiddelde voor de persoonlijke kampioenschappen wordt gekeken naar het laatste officiële gemiddelde van de PK en het eindgemiddelde van het laatste seizoen van de landscompetitie in de betreffende spelsoort. Het hoogste van deze twee gemiddelden is het aanvangsgemiddelde voor de PK.

Art. 1.5 Berekening bepaald gemiddeldes; herzieningen

Na elk onderdeel wordt het bepaald gemiddelde opnieuw berekend en vindt eventueel herziening naar boven plaats. Herziening naar beneden is gedurende het seizoen niet mogelijk. Het hoogste bepaalde gemiddelde van de PK-cyclus is dus steeds van toepassing en vormt het **startgemiddelde** voor het eerstvolgende onderdeel

Bij onderstaande berekeningen alle gemiddelden afkappen op 3 decimalen!

Het **bepaald gemiddelde** na de voorwedstrijd is het gemiddelde van
– het PK-aanvangsgemiddelde **en**
– het in de voorwedstrijd gespeelde algemeen gemiddelde.

Is dit het eerste onderdeel voor een speler met een NO, dan is het bepaald gemiddelde gelijk aan het in de voorwedstrijd gespeelde algemeen gemiddelde.

Het hoogste gemiddelde van
– het PK-aanvangsgemiddelde **en**
– het bepaald gemiddelde na de voorwedstrijd
is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel en bepaalt het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap.

Het **bepaald gemiddelde** na de districtsfinale als er geen voorwedstrijd is gespeeld, is het gemiddelde van het PK-aanvangsgemiddelde **en**
– het in de districtsfinale gespeelde algemeen gemiddelde.

Is dit het eerste onderdeel voor een speler met een NO, dan is het bepaald gemiddelde gelijk aan het in de districtsfinale gespeelde algemeen gemiddelde.

Het hoogste gemiddelde van
– het PK-aanvangsgemiddelde **en**
– het bepaald gemiddelde na de districtsfinale
is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel en bepaalt het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap.

Het **bepaald gemiddelde** na de districtsfinale als ook een voorwedstrijd is gespeeld, is het gemiddelde van
het startgemiddelde van de districtsfinale **en**
– het in de districtsfinale gespeelde algemeen gemiddelde.
Het hoogste bepaalde gemiddelde is steeds van toepassing en is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel. Het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap wordt hierop eventueel aangepast.

Het **bepaald gemiddelde** na de gewestelijke finale als er geen districtsfinale is gespeeld, is het gemiddelde van
– het PK-aanvangsgemiddelde **en**
– het in de gewestelijke finale gespeelde algemeen gemiddelde.
Het hoogste bepaalde gemiddelde is steeds van toepassing en is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel. Het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap wordt hierop eventueel aangepast.

Het **bepaald gemiddelde** na de gewestelijke finale als ook een districtsfinale is gespeeld, is het gemiddelde van
– het startgemiddelde van de gewestelijke finale **en**
– het in de gewestelijke finale gespeelde algemeen gemiddelde.
Het hoogste bepaalde gemiddelde is steeds van toepassing en is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel. Het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap wordt hierop eventueel aangepast.

Het **bepaald gemiddelde** na de nationale finale is het gemiddelde van
– het startgemiddelde van de nationale finale **en**
– het in de nationale finale gespeelde algemeen gemiddelde.

Een district mag op districtsniveau afwijken van het gebruik van bepaald gemiddelde en startgemiddelde. Op gewestelijk niveau zullen gemiddeldes indien nodig worden gecorrigeerd en verwerkt alsof niet is afgeweken van hetgeen in deze instructie is bepaald.

Het officiële PK-gemiddelde voor het nieuwe seizoen is het hoogste **bepaalde gemiddelde** van het kampioenschap.

Art. 1.6 Promotie; uitgestelde promotie; promotie op verzoek
Realiseert een speler een officieel bepaald gemiddelde hoger dan de bovengrens van de klasse, dan promoveert deze speler bij aanvang van het volgende seizoen naar de naastgelegen hogere klasse. Behaalt een speler met een niet officieel PK-aanvangsgemiddelde in het eerste onderdeel van een kampioenschap een promotie, dan promoveert deze speler direct.
Bij uitgestelde promotie kan men nog steeds deelnemen aan een eventueel volgend onderdeel van het betreffende kampioenschap. Is deze uitgestelde promotie tot stand gekomen tijdens de voorwedstrijd van een kampioenschap, dan mag betreffende speler een verzoek indienen om direct te promoveren. De betreffende speler mag dan niet meer deelnemen aan vervolgonderdelen van de klasse waaruit hij is gepromoveerd.
De wedstrijdleider beslist of dit verzoek wordt ingewilligd of niet.
Voor resultaten behaald in een kampioenschap waarin op biljarts kleiner dan 2.30 x 1.15 m werd gespeeld, geldt, dat - voordat wordt vastgesteld of een speler promoveert - het aantal gemaakte caramboles met 10%

wordt verminderd. Aan de hand van dit verminderde aantal caramboles dient **het** gemiddelde opnieuw te worden berekend.

De wedstrijdkalender wordt bij voorkeur zodanig samengesteld, dat deelnemers bij promotie nog in hetzelfde seizoen in kunnen schrijven voor het kampioenschap in de klasse waarnaar men is gepromoveerd.

Een speler die op eigen verzoek in een hogere klasse is geplaatst, heeft een startgemiddelde dat gelijk is aan het gespeelde gemiddelde waarmee hij het recht heeft om te promoveren.

Art. 1.7 Degradatie

Realiseert een speler aan het eind van een kampioenschap een hoogste bepaald gemiddelde lager dan de ondergrens van de klasse, dan degradeert deze speler naar de direct onderliggende klasse, tenzij de speler in enig onderdeel van het kampioenschap een binnen de klasse vallend gespeeld algemeen gemiddelde heeft gerealiseerd en de speler verzoekt om op basis van dit gespeeld gemiddelde niet te degraderen.
Een degradatie wordt direct ongedaan gemaakt als het algemeen eindgemiddelde van de teamcompetitie van deze speler in dezelfde spelsoort valt in de PK-klasse waaruit de speler is gedegradeerd

Art. 1.8 Voorgeschreven biljartkleding; insignes

Spelers, die aan een door of namens de KVC georganiseerde officiële wedstrijd, individueel of in teamverband deelnemen, dienen te dragen:

1. Een effen pantalon. In plaats van een pantalon is het dames toegestaan een effen, tot op de knie reikende of langere, rok te dragen;
   Aan junioren kan dispensatie worden verleend voor het dragen van een andere pantalon. Deze dispensatie moet zijn verleend door het bestuur van het district waaronder die junior ressorteert.
2. Een poloshirt met korte of lange mouw;
3. Een effen overhemd met korte of lange mouw. Mouwen mogen opgerold zijn.
   Het is toegestaan over het overhemd een (smoking)vest, een trui, een slip-over te dragen. Voor- en achterkant mogen van kleur verschillen. Een vlinderstrik of stropdas is toegestaan maar niet verplicht. Indien geen strik of stropdas wordt gedragen, is het toegestaan uitsluitend het bovenste knoopje van het overhemd of van het poloshirt los te laten. Eventuele bretels dienen niet zichtbaar te worden gedragen.
4. Schoenen, niet zijnde sandalen, slippers of klompen, dienen effen te zijn.
5. Sokken of kousen dienen effen te zijn.

Het is verplicht een clubembleem zichtbaar bij voorkeur op linkerborsthoogte te dragen;
- hetzij op het poloshirt;
- hetzij op het overhemd, indien uitsluitend in een overhemd wordt gespeeld;
- hetzij op het kledingstuk, dat over het overhemd wordt gedragen.

De oppervlakte van het clubembleem mag niet groter zijn dan 100 cm².

Leden van dezelfde vereniging, die aan dezelfde individuele wedstrijd(en) deelnemen zijn niet verplicht in die wedstrijd(en) in hetzelfde tenue te spelen. Een vereniging is bevoegd deze verplichting (hetzelfde tenue) desgewenst aan haar leden op te leggen.

Van de te dragen reclameaanduidingen mogen geen nadelige invloeden dan wel onaanvaardbare omstandigheden voor de KNBB of voor zijn districten het gevolg zijn; dit ter beoordeling van het desbetreffende bestuur. Reclameaanduidingen mogen geen verwarring wekken met namen van reeds bestaande verenigingen binnen eenzelfde district.

Reclameaanduidingen mogen uitsluitend zijn aangebracht op;
- borsthoogte, deze oppervlakte mag 100 cm² niet overschrijden;
- één of beide mouwen; deze oppervlakte mag niet groter zijn dan 100 cm²;
- één of beide manchetten; deze oppervlakte mag niet groter zijn dan 25 cm²;
- één of beide boordpunten; deze oppervlakte mag niet groter zijn dan 25 cm²;
- de kraag; deze oppervlakte mag niet groter zijn dan 25 cm²;
- de rug; deze oppervlakte mag niet groter zijn dan 300 cm².

De totale oppervlakte van alle reclame op de kleding van een speler mag tezamen 600 cm² niet overschrijden. Om bij geschillen een hoofdelijke aansprakelijkheid van bestuursleden te voorkomen raadt de KNBB verenigingen aan, vooral bij het door leden dragen van reclame, zich te laten inschrijven in het verenigingsregister van de Kamer van Koophandel en Fabrieken.

Het KVC-bestuur kan in bijzondere gevallen en onder specifieke voorwaarden ontheffing verlenen van de kledingeisen, zoals bepaald in lid 1 van dit artikel.

Indien een speler, na eerdere opdracht daartoe, zonder geldige reden weigert aan de in dit artikel genoemde kledingeisen te voldoen, kan het orgaan onder wiens auspiciën een wedstrijd wordt gespeeld, de wedstrijdleiding machtigen de desbetreffende speler verdere deelname te ontzeggen en eventueel een administratieve heffing op te leggen.

Art. 1.9 Bijzondere verplichtingen voor spelers

1. Een speler, van wie de inschrijving voor een officiële eindstrijd of een daarmede gelijkgestelde wedstrijd is aanvaard is verplicht;
   zich een half uur vóór het begin van ede wedstrijden te melden bij de wedstrijdleiding, tenzij in de officiële uitnodiging anders is vermeld.
   Als op het aanvangstijdstip van de opening een speler ontbreekt en is dit vooraf niet bij de wedstrijdleiding gemeld, dan wordt onmiddellijk de aangewezen reservespeler alsnog opgeroepen en toegevoegd. De oorspronkelijk uitgenodigde speler heeft op dat moment geen recht meer op deelname, tenzij de wedstrijdleiding vóór het meldingstijdstip heeft vastgesteld, dat van kennelijke overmacht sprake is.
2. Een speler die deelneemt aan de in lid 1 bepaalde wedstrijd is verplicht:
   - een kwartier voor het begintijdstip van elke door hem te spelen partij speelbereid in het wedstrijdlokaal aanwezig te zijn;
   - alle voor hem vastgestelde partijen tot het reglementaire einde daarvan te spelen;
   - indien hij op de laatste dag van die officiële wedstrijd als speler actief is geweest in biljarttenue aan de sluitingsceremonie deel te nemen.
3. Tegen een speler die zonder geldige reden aan de in lid 1 of lid 2 bepaalde verplichtingen niet voldoet, kan een sanctie worden opgelegd.
4. Een speler in een officiële wedstrijd is verplicht zich onberispelijk en sportief te gedragen en zich nauwgezet aan de aanwijzingen te houden, die door de organisatoren zijn gegeven.
5. De spelers zijn verplicht na afloop van de partij de tellijst voor akkoord te ondertekenen.

Art. 1.10 Recht op inschrijven voor een nationaal kampioenschap

Ieder lid, aangesloten bij de KVC, dat bij de aanvang van het seizoen 16 jaar of ouder is, heeft het recht om deel te nemen aan een kampioenschap, mits:

- hem dat recht niet door een geldige straf of door een besluit van het KVC-bestuur is ontnomen;
- zijn naam is opgenomen in een desbetreffende ranglijst en uit de vermelding bij zijn naam blijkt dat hij voor dat kampioenschap mag inschrijven;
- het KVC-bestuur ontheffing verleent aan spelers jonger dan 16 jaar als zij meent dat daartoe aanleiding bestaat en de ouders of voogd(en) van het desbetreffende lid hiertegen geen bezwaar heeft (hebben).

- Beperkingen inschrijvingen:

Als men mag inschrijven voor	mag men niet inschrijven voor
Kader 38/2 tweede klasse	libre-klein hoofdklasse
Driebanden-groot Extra klasse	driebanden-klein eerste klasse
Driebanden-groot Hoofdklasse	driebanden-klein tweede klasse

Art. 1.11 Maatregelen van orde; sancties; administratief verzuim
Raadpleeg voor de toepassing van dit artikel het "Reglement van Heffingen en Maatregelen van KNBB vereniging Carambole".

Art. 1.12 Zaalnormen; voorzieningen
De organisatoren van de eindstrijd dienen er voor te zorgen, dat het spelmateriaal, speltoebehoren en de speel lokaliteit voldoen aan de eisen gesteld in het SAR.

Art. 1.13 Uitkomen voor meer dan één vereniging
Het is aan een speler in een officieel persoonlijk kampioenschap niet toegestaan in één seizoen voor meer dan één vereniging in eenzelfde spelsoort uit te komen.

Art. 1.14 Schrijvers
Bij elke partij van een officiële wedstrijd dient de wedstrijdleiding een schrijver aan te wijzen.
Deze schrijver noteert na elke beurt van een speler op een aan hem verstrekte tellijst het door een speler gemaakte en door de arbiter geannonceerde aantal caramboles. Bij eindstrijden van nationale, gewestelijke en districtskampioenschappen is het gebruik van tel- of scoreborden verplicht.
Er mag gebruik gemaakt worden van een elektronisch scorebord, waarmee na de partij een tellijst geproduceerd kan worden. Op dit scorebord wordt na elke beurt van de speler de stand bijgewerkt. De beurten worden bijgewerkt nadat de eerste speler zijn beurt heeft beëindigd en voordat de tweede speler de partij heeft vervolgd.
De schrijver is tevens de arbiter behulpzaam bij het uitvoeren van diens taak en verstrekt hem desgewenst alle gegevens, zonder verder enige bemoeienis te hebben met de actieve arbitrage.
Een deelnemer aan de eindstrijd van een kampioenschap mag niet als schrijver worden aangewezen.

Art. 1.15 Gebruik van hulpmiddelen
Indien een deelnemer door een lichamelijke beperking de biljartsport slechts kan beoefenen indien hij gebruik maakt van hulpmiddelen ten behoeve van het hanteren van de keu, mag die deelnemer deze hulpmiddelen gebruiken .

Art. 1.16 Gesloten seizoen; verboden speeldagen; aanvangstijdstippen van wedstrijden
Het organiseren van officiële wedstrijden in de periode van 1 juli tot en met 31 juli is behoudens ontheffing door het KVC-bestuur verboden (gesloten seizoen).
Het organiseren van officiële wedstrijden is, behoudens ontheffing door het KVC-bestuur, de gewestelijke commissie of het bestuur van het desbetreffende district, verboden:
- op erkende christelijke feestdagen;
- op 4 mei na 18.00 uur (Nationale Dodenherdenkingsdag).

Behoudens in eindstrijden van kampioenschappen is een speler niet verplicht een partij te beginnen op:
- werkdagen: vóór 19.00 uur en na 23.00 uur
- zaterdag en zondag: vóór 10.00 uur en na 23.00 uur

Art. 1.17 Aanvragen voor het organiseren van de eindstrijd van een kampioenschap
Een vereniging die een NK wil organiseren, dient daartoe onder de volgende voorwaarden een schriftelijk verzoek on bij het districtsbestuur. Deze beoordeelt de verstrekte gegevens en de locatie waar het evenement plaats zal vinden. Vervolgens dient het districtsbestuur, indien zij akkoord gaat met de aanvraag, een schriftelijk verzoek in bij het bondsbureau. Een verzoek dient tussen 1 augustus en 30 april, voorafgaand aan het gewenste seizoen waarin de eindstrijd moet plaats vinden, te worden ingediend.
Bijzondere redenen of omstandigheden, die aanleiding zijn voor de aanvraag van een kampioenschap kunnen worden vermeld.

Aanvragers van een eindstrijd hebben de verplichting die eindstrijd te organiseren op de datums vermeld in de wedstrijdkalender.

Het KVC-bestuur informeert in elk geval vóór het samenstellen van de wedstrijdkalender van het desbetreffende seizoen de WCB omtrent het genomen besluit. Zo spoedig mogelijk daarna worden de aanvragers door het bondsbureau ingelicht.

Art. 1.18 Verplichtingen voor organisatoren van een eindstrijd

Indien in een officiële wedstrijd meer dan één biljart wordt gebruikt, dient het speelrooster zodanig te zijn ingedeeld, dat elke deelnemer zoveel mogelijk op elk biljart een gelijk aantal partijen speelt.
Organisatoren van een eindstrijd dienen er voor te zorgen, dat de sluitingsceremonie uiterlijk binnen één uur na afloop van de laatste partij is beëindigd.

HOOFDSTUK 2 DISTRICTSKAMPIOENSCHAPPEN

Art. 2.1 Organisatie

1. Districtsbesturen zijn gerechtigd namens de KVC persoonlijke districtskampioenschappen in de erkende spelsoorten te organiseren of dit bestuur kan de organisatie opdragen aan een onder dat district ressorterende vereniging.
   De winnaar van dit kampioenschap verkrijgt de titel van 'Districtskampioen', onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, de naam van het district, evenals de spelsoort en de klasse waarin die titel is behaald.
2. Een districtsbestuur kan, op basis van evenredige belasting, een vereniging verplichten tot het organiseren van een kampioenschap, ook al schrijven er géén leden van die vereniging in voor het desbetreffende kampioenschap.
3. Bij het vaststellen van de datums van eindstrijden dienen de datums van de vervolgkampioenschappen, zoals deze door de desbetreffende gewestelijke commissie zijn vastgesteld, in acht te worden genomen.
4. Met toestemming van het districtsbestuur is het spelen van kampioenschappen op biljarts, kleiner dan 2.30 x 1.15 m., echter niet kleiner dan 2.00 x 1.00 m., toegestaan.
5. Is er geen mogelijkheid een districtsfinale te organiseren, omdat er te weinig deelnemers zijn, dan is het in het uiterste geval toegestaan één, voor dit kampioenschap ingeschreven deelnemer, die een passend officieel vastgesteld competitiegemiddelde heeft, af te vaardigen naar het vervolgkampioenschap.
6. Het is toegestaan tezamen met (een) ander(e) district(en) een districtskampioenschap te organiseren.
7. De eindstand van een districtskampioenschap is bepalend voor de aanwijzing van een afgevaardigde naar het vervolgkampioenschap,
8. De uitslagen van voorwedstrijden en eindstrijden moeten voor een bekend gemaakte datum en op een vastgestelde wijze aan de gewestelijke wedstrijdleider worden door gegeven. Gelijktijdig met deze opgave moeten één of meer reservespelers worden op gegeven, die voor deelname aan een gewestelijk kampioenschap in aanmerking zouden kunnen komen.
9. Een districtsbestuur is bevoegd te bepalen dat in voorwedstrijden van persoonlijke districts-kampioenschappen elke deelnemer vier partijen dient te spelen.
10. Het districtsbestuur kan in voorwedstrijden van persoonlijke districtskampioenschappen in de laagste klassen per partij een maximaal aantal te spelen beurten vaststellen. Deze bepaling geldt uitsluitend voor de organisatie van een voorwedstrijd. Is deze beurtenlimiet toegepast en heeft de speler die de partij is begonnen het maximale aantal te spelen beurten gebruikt, dan worden de ballen in de beginpositie geplaatst voor de gelijkmakende beurt van de tweede speler. Winnaar van de partij is hij, die de meeste caramboles maakte. Eindigen beide spelers met een gelijk aantal caramboles, dan is de partij in een remise geëindigd tenzij met intervallen wordt gespeeld. In dat geval wordt de uitslag bepaald op basis van het percentage gemaakte caramboles t.o.v. het aantal te maken caramboles.

Art. 2.2 Districtswedstrijdkalender

1. Tijdig vóór de aanvang van een seizoen stelt een districtsbestuur een districtswedstrijdkalender vast. In deze kalender dienen alle te organiseren kampioenschappen te zijn opgenomen.
2. Bij de vaststelling van de wedstrijdkalender voor districts- en districtsoverstijgende kampioenschappen is de wedstrijdkalender voor (inter-) nationale en gewestelijke kampioenschappen leidend.

Art. 2.3 Verplichting tot het spelen van voorwedstrijden

1. De bepalingen in dit artikel zijn uitsluitend van kracht, indien sprake is van het spelen van een voorwedstrijd.
2. Indien voor een kampioenschap meer dan het door het districtsbestuur bepaalde maximum (met een minimum van 4 deelnemers) aantal inschrijvingen is ontvangen, dan moeten voorwedstrijden worden gespeeld

Art. 2.4 Indeling van voorwedstrijden

1. De deelnemers aan een voorwedstrijd, worden in poules van <u>minimaal</u> 3 spelers ingedeeld.
2. In een poule dienen de namen van spelers altijd in alfabetische volgorde op achternaam te zijn gerangschikt. Het is de organiserende vereniging niet toegestaan mutaties aan te brengen in poule-indelingen zonder voorafgaande toestemming van de districtswedstrijdleider.
3. Indien mogelijk worden per poule zoveel spelers ingedeeld, dat een enkel speelrooster toepasbaar is.

4. Bij de voorwedstrijden van een districtsoverstijgend kampioenschap worden de aangemelde deelnemers ingedeeld door de gewestelijke wedstrijdleider. Hierbij worden de poulewedstrijden zoveel mogelijk in het eigen district gespeeld.

Art. 2.5 Organisatie van een voorwedstrijd

1. Bij het organiseren van een voorwedstrijd dient zoveel mogelijk rekening te worden gehouden met de belangen van de deelnemers.
2. De organisatie van een voorwedstrijd wordt door het districtsbestuur aan één of meerdere verenigingen opgedragen.
3. Een vereniging, waarvan één of verschillende spelers voor een kampioenschap hebben ingeschreven, is verplicht, indien het desbetreffende districtsbestuur dat verlangt, een voorwedstrijd voor dat kampioenschap te organiseren. Niet voldoen aan deze verplichting heeft tot gevolg, dat alle spelers van deze vereniging - ook diegenen, die in een andere poule zijn ingedeeld - van het deelnemen aan het desbetreffende kampioenschap zijn uitgesloten.
4. De datums waarop de voorwedstrijden moeten worden gespeeld, worden door de wedstrijdleider van het district in overleg met de organiserende vereniging (-en) vastgesteld. De resultaten van de voorwedstrijd (-en) moeten binnen 3 dagen worden aangeleverd bij de wedstrijdleider van het district.
   Voor districtsoverstijgende kampioenschappen moeten de resultaten van de voorwedstrijd (-en) binnen 3 dagen worden aangeleverd bij de wedstrijdleider van het gewest.
5. Een vereniging onder wiens verantwoordelijkheid een voorwedstrijd is gespeeld, dient er voor te zorgen dat alle tellijsten van de gespeelde partijen worden bewaard. Op deze tellijsten dient duidelijk te zijn aangegeven in welke volgorde de partijen zijn gespeeld.
6. Elke deelnemer aan een voorwedstrijd dient het aantal vereiste partijen te spelen.
7. Bij het vaststellen van de partijen dient als volgt te worden gehandeld:
   - aantal te spelen partijen; minimaal vier;
   - de districtswedstrijdleider geeft in een schema aan hoe er gespeeld moet worden.
8. Indien twee of meer spelers van dezelfde vereniging in eenzelfde poule zijn ingedeeld, moet het speelrooster zo mogelijk zodanig worden aangepast, dat die spelers éérst tegen elkaar en daarna tegen spelers van andere verenigingen spelen.
9. Een deelnemer aan een voorwedstrijd is niet verplicht meer dan twee partijen achter elkaar op eenzelfde dag te spelen. Moeten er meer dan twee partijen op eenzelfde dag worden gespeeld, dan dient tussentijds een pauze van ten minste vijftien minuten te zijn vastgesteld.
10. Indien een deelnemer - ongeacht de reden - een partij niet speelt op de daarvoor vastgestelde datum en/of tijd en daardoor een goed verloop van de andere partijen in gevaar komt of kan komen, dan mag de betrokken wedstrijdleiding, na verkregen toestemming van het desbetreffende districtsbestuur, die speler van verdere deelname uitsluiten. Dit besluit dient op het wedstrijdformulier te zijn vermeld.

Art. 2.6 Berekening resultaten van een voorwedstrijd bij intervallen

1. Aan elk van de deelnemers aan de voorwedstrijd wordt een rangnummer toegekend.
2. Het rangnummer wordt bepaald op basis van het aantal rangpunten dat op basis van het aantal partijpunten en het percentage gemaakte caramboles aan een speler is toegekend.
3. De rangpunten op basis van het aantal behaalde partijpunten worden als volgt berekend:
   a. De speler met de meeste partijpunten krijgt 1 rangpunt, de speler met de op één na meeste partijpunten krijgt 2 rangpunten, enzovoort.
   b. Hebben meerdere spelers hetzelfde aantal partijpunten behaald, dan wordt aan elk van hen hetzelfde aantal rangpunten toegekend: stel, de nummers 1 t/m 3 van de voorwedstrijd hebben allen 8 partijpunten. De rangpunten worden dan bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal spelers met gelijk aantal partijpunten. Elke speler krijgt dan dus 2 rangpunten: (1 + 2 + 3) / 3 = 2
4. De rangpunten op basis van het carambole percentage worden als volgt berekend:
   a. De speler met het hoogste carambole percentage krijgt 1 rangpunt, de speler met het op één na hoogste carambole percentage krijgt 2 rangpunten.
   b. Hebben meerdere spelers hetzelfde carambole percentage behaald, dan wordt het carambole percentage herberekend tot op vier decimalen nauwkeurig. Op basis van dit herberekend carambole percentage worden vervolgens de rangpunten toegekend.

5. Nadat de rangpunten zijn toegekend wordt het rangnummer als volgt bepaald:
   a. Van elke speler worden de partijrangpunten en carambolepercentagerangpunten bij elkaar opgeteld. De speler met de minste rangpunten krijgt rangnummer 1, de speler met het op één na minste aantal rangpunten krijgt rangnummer 2, enzovoort.
   b. Indien meerdere spelers hetzelfde rangnummer hebben, dan wordt de speler met het hoogste carambolepercentage vóór de andere speler(s) geplaatst. Vervolgens de speler met het op één na hoogste carambole percentage, enzovoort.
   c. Indien het carambole percentage (op 4 decimalen) ook gelijk is, dan is de hoogste serie bepalend. Indien ook de hoogste serie gelijk is, dan wordt de rangvolgorde op basis van één of meerdere steunseries vastgesteld.

Art. 2.7 Berekening resultaten van een voorwedstrijd bij vast aantal caramboles

1. De volgende spelers zijn uitgesloten voor deelname aan de districtsfinale:
   a. Gedegradeerde spelers;
   b. Gepromoveerde spelers die geen recht van keuze hebben;
   c. Spelers die hebben gekozen voor een direct ingaande promotie,
2. Aan elk van de deelnemers aan de voorwedstrijd wordt een rangnummer toegekend.
2. Het rangnummer wordt bepaald op basis van het aantal rangpunten dat op basis van het aantal partijpunten en het algemeen gemiddelde aan een speler is toegekend.
3. De rangpunten op basis van het aantal behaalde partijpunten worden als volgt berekend:
   a. De speler met de meeste partijpunten krijgt 1 rangpunt, de speler met de op één na meeste partijpunten krijgt 2 rangpunten, enzovoort.
   b. Hebben meerdere spelers hetzelfde aantal partijpunten behaald, dan wordt aan elk van hen hetzelfde aantal rangpunten toegekend: stel de nummers 1 t/m 3 van de voorwedstrijd hebben allen 8 partijpunten. De rangpunten worden dan bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal spelers met gelijk aantal partijpunten. Elke speler krijgt dan dus 2 rangpunten: (1 + 2 + 3) / 3 = 2
4. De rangpunten op basis van het algemeen gemiddelde worden als volgt berekend:
   a. De speler met het hoogste algemeen gemiddelde krijgt 1 rangpunt, de speler met het op één na hoogste algemeen gemiddelde krijgt 2 rangpunten.
   b. Hebben meerdere spelers hetzelfde algemeen gemiddelde behaald, dan wordt het algemeen gemiddelde herberekend tot op vier decimalen nauwkeurig. Op basis van dit herberekend algemeen gemiddelde worden vervolgens de rangpunten toegekend.
5. Nadat de rangpunten zijn toegekend wordt het rangnummer als volgt bepaald:
   A. Van elke speler worden de partijrangpunten en algemeen gemiddelde rangpunten bij elkaar opgeteld. De speler met de minste rangpunten krijgt rangnummer 1, de speler met het op één na minste aantal rangpunten krijgt rangnummer 2, enzovoort.
   b. Indien meerdere spelers hetzelfde rangnummer hebben, dan wordt de speler met het hoogste algemeen gemiddelde vóór de andere speler(s) geplaatst. Vervolgens de speler met het op één na hoogste carambole percentage, enzovoort.
   c. Indien het algemeen gemiddelde (op 4 decimalen) ook gelijk is, dan is het hoogste aantal in de voorwedstrijd gemaakte caramboles bepalend. Indien dit ook gelijk is, dan wordt de rangvolgorde op basis van de hoogste serie en indien dit ook gelijk is één of meerdere steunseries vastgesteld.

Art. 2.8 Plaatsing in een eindstrijd met intervallen

1. De spelers met het laagste rangnummers plaatsen zich voor de districtsfinale. Het maximaal aantal spelers dat aan de districtsfinale deel kan nemen wordt bepaald door de wedstrijdleider van het district.
2. Indien een speler in de voorwedstrijd een algemeen gemiddelde behaalt, dat gelijk is aan of hoger is dan de maximum algemeen gemiddelde grens van de klasse waarin is gespeeld, dan mag deze speler:
   a. Inschrijven, indien nog mogelijk, voor de klasse waarnaar hij is gepromoveerd.
      Het startgemiddelde in deze klasse is het bepaalde gemiddelde uit de voorwedstrijden
   b. Deelnemen aan de districtsfinale indien hij daarvoor in aanmerking komt. Het bepaalde gemiddelde uit de voorwedstrijden is bepalend voor het aantal te maken caramboles in de finale.
3. Heeft een speler na promotie het recht van keuze en kiest hij voor deelname aan de eindstrijd, dan mag hij in hetzelfde seizoen niet inschrijven voor het kampioenschap waarnaar hij is gepromoveerd, ook al neemt hij - door welke oorzaak dan ook - niet aan die eindstrijd deel.

4. Indien na beëindiging van zijn voorwedstrijd blijkt dat een speler, volgens het bepaalde in lid 2, het recht van keuze heeft, dan dient de speler binnen 2 dagen aan de wedstrijdleider van het district aan te geven welke keuze deze speler maakt. Indien de speler zelf geen keuze maakt, dan wordt deze automatisch uitgenodigd voor de districtsfinale.
5. In afwijking van het bepaalde in lid 2 heeft een speler geen recht van keuze en gaat zijn promotie derhalve direct in, indien deze bij aanvang van het onderdeel van een kampioenschap geen officieel algemeen gemiddelde heeft.
6. Nadat het totale aantal deelnemers aan een eindstrijd is aangewezen, worden eveneens aan de hand van de rangnummers en op dezelfde wijze als in lid 1 is bepaald en met inachtneming van het bepaalde in lid 2, lid 3 en lid 4 - drie spelers als 1e, respectievelijk 2e en 3e reserve aangewezen.

Art. 2.9 Eindstrijd met vast aantal caramboles

1. Indien het aantal deelnemers aan een eindstrijd minder is dan het voor die eindstrijd door het districtsbestuur bepaalde aantal, dan kan de wedstrijdleider van het district andere spelers buiten mededinging voor de eindstrijd uitnodigen. De betreffende speler kan niet deelnemen aan een vervolg van dat kampioenschap.
2. Indien de wedstrijdleider van het district andere spelers uitnodigt voor deelname aan een eindstrijd worden in de eerste plaats spelers uitgenodigd die:
   a. Op basis van het in de voorwedstrijd van hetzelfde kampioenschap behaalde gemiddelde zijn gedegradeerd, waarbij de speler met het hoogst behaalde algemeen gemiddelde in die voorwedstrijd als eerste wordt uitgenodigd;
   b. In hetzelfde seizoen zijn gepromoveerd uit een lagere klasse;
   c. In hetzelfde seizoen in de naast lagere klasse hebben deelgenomen;

   Is het gewenste aantal dan nog niet bereikt, dan kunnen eventueel spelers uitgenodigd worden op grond van behaalde resultaten in andere spelsoorten.
3. Spelers, die op uitnodiging aan een eindstrijd deelnemen kunnen op grond van de eindstrijd behaalde resultaten wel promoveren, maar niet degraderen.
4. De WCB is bevoegd voor daartoe aangewezen kampioenschappen andere speelwijzen voor te schrijven.
5. Is een reservespeler als deelnemer aangewezen, dan wordt hij overeenkomstig zijn in de voorwedstrijd behaald algemeen gemiddelde ingedeeld, ook al zijn daardoor andere deelnemers hoger of lager geplaatst.
6. Voor een eindstrijd wordt het speelrooster vastgesteld volgens het systeem Avé (zie bijlage B) of systeem De Bruijn (zie bijlage C).
7. Het aanvangstijdstip van elke ronde moet zodanig zijn vastgesteld, dat elke deelnemer zich gedurende ten minste vijftien tot dertig minuten kan ontspannen.
8. Indien een deelnemer aan een eindstrijd, door welke reden dan ook, een partij niet wil of kan uitspelen, dan is de wedstrijdleiding van die eindstrijd bevoegd, na verkregen toestemming van het districtsbestuur, die speler het verder spelen te ontzeggen. Valt een deelnemer aan een eindstrijd, door welke reden dan ook uit, dan zijn alle resultaten uit de tegen hem gespeelde partijen ongeldig.
9. Het klassement van een eindstrijd moet als volgt worden vastgesteld:
   a. Op basis van het behaalde aantal partijpunten. De speler met de meeste partijpunten is nummer 1, de speler met de op één na meeste partijpunten nummer 2, enzovoort;
   b. Indien het aantal behaalde partijpunten gelijk is, dan is het behaalde algemeen gemiddelde (indien nodig herberekend op vier decimalen) bepalend;
   c. Indien het behaalde algemeen gemiddelde op 4 decimalen ook gelijk is, dan is het hoogste gemiddelde van een gewonnen partij (indien nodig herberekend op 4 decimalen) bepalend;
   d. Indien dit ook gelijk is, dan is de hoogste serie en zo nodig de hoogste steunserie bepalend voor de rangvolgorde.

Art. 2.10 Eindstrijd gespeeld met het intervalsysteem

Indien gespeeld is met intervallen wordt de eindrangschikking als volgt bepaald:

1. Partijpunten.
2. Carambole percentage (gemaakte caramboles t.o.v. te maken caramboles).
3. Laagst aantal gebruikte beurten.

Art. 2.11 Publicatie resultaten

De wedstrijdleider van het district en/of gewest publiceert zo spoedig mogelijk de in de voorwedstrijden en eindstrijden van kampioenschappen behaalde resultaten op de website van het district en/of gewest.

Art. 2.12 Wijzigen speelsterkte

1. Zodra het bestuur van een vereniging of van een district van mening is dat een onder hen ressorterende speler op grond van:
   a. Redelijke vermoedens, of;
   b. Resultaten in andere officiële wedstrijden, of;
   c. Op grond van zijn resultaten in de actuele competities,

   zodanig in speelsterkte is vooruitgegaan, dat deze niet meer overeen komt met de opgegeven speelsterkte, dan is dit bestuur verplicht de wedstrijdleiding van het desbetreffende persoonlijk kampioenschap op te dragen het opgegeven algemeen gemiddelde te controleren en zo nodig aan te passen. De wedstrijdleider is hiertoe verplicht en dient het resultaat van zijn onderzoek gemotiveerd te publiceren.
2. Is van een speler het algemeen gemiddelde vastgesteld naar aanleiding van resultaten behaald in ten minste vier partijen van een officiële wedstrijd in dezelfde spelsoort, dan is dit een officieel algemeen gemiddelde.
3. Een PK-gemiddelde dat is gebaseerd op minimaal vier partijen in de landscompetitie is eveneens een officieel algemeen gemiddelde.
4. Het officiële gemiddelde blijft gelden tot het moment dat het algemeen gemiddelde opnieuw officieel is vastgesteld, echter maximaal twee seizoenen direct volgend op het seizoen waarin dit algemeen gemiddelde officieel werd vastgesteld. Indien de speler gedurende deze twee seizoenen niet aan persoonlijke kampioenschappen en/of landscompetitie deelneemt, wijzigt de status van dit algemeen gemiddelde in een niet-officieel algemeen gemiddelde.

Art 2.13 Districtsranglijst

1. Het bestuur van een district stelt voor de imperatieve kampioenschappen jaarlijks een districtsranglijst op. Deze ranglijst bevat per spelsoort en klasse in alfabetische volgorde de namen van de spelers, die in dat district gerechtigd zijn voor imperatieve kampioenschap in te schrijven.
2. Het districtsbestuur dient ervoor te zorgen dat de districtsranglijst actueel is.
3. Voor aanvang van elk seizoen dient het bestuur van een district de districtsranglijst via de website van het district te publiceren. Het bestuur van een district kan ervoor kiezen, ten behoeve van juiste inschrijving voor een kampioenschap, het voor een kampioenschap relevante deel van de ranglijst gedurende het seizoen te publiceren.
4. Indien een speler van district verandert geldt zijn plaatsing op de vorige districtsranglijst eveneens voor het nieuwe district. Het vorige district stelt desgevraagd het bestuur van het nieuwe district van die plaatsing in kennis.

Art. 2.14 Overige bepalingen kampioenschappen

1. Voor imperatieve kampioenschappen stelt de KVC desgewenst, tegen betaling, medailles beschikbaar voor de kampioen en de nummers 2 en 3.
2. Het districtsbestuur of haar vertegenwoordiger huldigt de kampioen op de laatste dag van een eindstrijd.
3. Indien een districtsbestuur het noodzakelijk of wenselijk acht van bepalingen in dit WRPK af te wijken, dient het daartoe een schriftelijk en gemotiveerd verzoek in bij de WCB.

HOOFDSTUK 3 GEWESTELIJKE KAMPIOENSCHAPPEN

Art. 3.1 Organisatie

1. Een gewestelijke commissie kan namens de KVC persoonlijke gewestelijke kampioenschappen in de erkende spelsoorten organiseren of de organisatie kan worden opgedragen aan een district dat onder het gewest ressorteert.
   De winnaar van een kampioenschap verkrijgt de titel 'Gewestelijk kampioen', onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, de naam van het gewest, eventueel van de afdeling van dat gewest alsmede van de spelsoort en klasse, waarin die titel is behaald.
2. De districten van een gewest zijn in twee afdelingen ondergebracht. De betrokken gewestelijke commissie zorgt voor de indeling, die óf voor het gehele seizoen óf per kampioenschap kan gelden.
3. Aan een kampioenschap dienen ten minste vier en ten hoogste acht spelers deel te nemen.
   Tijdig voordat de overeenkomstige eindstrijden van de districtskampioenschappen worden gespeeld, deelt een gewestelijke commissie aan de desbetreffende districten mede, hoeveel deelnemers een district voor een kampioenschap mag afvaardigen.
   In afwijking van het bepaalde in de eerste zin kan het KVC-bestuur een gewestelijke commissie toestemming verlenen meer dan acht spelers aan een kampioenschap te laten deelnemen. Elk gewest bepaalt de wijze waarop aanvulling geschiedt.
4. Indien er te weinig deelnemers zijn en aan het bepaalde in de eerste zin van lid 3 niet kan worden voldaan, wordt een kampioenschap niet per afdeling, maar per gewest georganiseerd.
5. Tot het deelnemen aan een gewestelijk kampioenschap zijn die spelers gerechtigd, die in hetzelfde seizoen aan het overeenkomstige districtskampioenschap hebben deelgenomen en door het districtsbestuur zijn afgevaardigd.
   Voor afvaardiging komt de winnaar van het desbetreffende districtskampioenschap als eerste in aanmerking, behalve als deze is gedegradeerd. Vervolgens komt de als tweede, respectievelijk de als derde, enzovoort geëindigde speler in aanmerking voor afvaardiging. Indien er geen districtsfinale heeft plaats gevonden kan het bestuur van het district op grond van het hoogste officiële competitiegemiddelde een speler voor de gewestelijke finale inschrijven.

Art. 3.2 Gewestelijk wedstrijdkalender

1. Tijdig voor de aanvang van een seizoen stelt de gewestelijke commissie een gewestelijke wedstrijdkalender samen. In deze kalender dienen alle door een gewestelijke commissie ingestelde en door of namens die commissie te organiseren kampioenschappen te zijn opgenomen.
2. In de wedstrijdkalender als in lid 1 bedoeld, dienen in elk geval de imperatieve en de districtsoverstijgende kampioenschappen te zijn opgenomen.

Art. 3.3 Eindstrijden van gewestelijke kampioenschappen

1. Eindstrijden van kampioenschappen kunnen over meerdere dagen worden gespeeld.
2. De voor de gewestelijke eindstrijd in aanmerking komende spelers dienen door het betreffende districtsbestuur te worden ingeschreven. Hierbij moet gebruik gemaakt worden van het hiervoor door de gewestelijke wedstrijdleider beschikbaar gestelde formulier.
4. De partijlengte wordt vastgesteld aan de hand van de gemiddelde berekening zoals aangegeven in artikel 1.5.

Art. 3.4 Gewestelijke ranglijst

Elke gewestelijke commissie stelt voor de imperatieve en districtsoverstijgende kampioenschappen een gewestelijke ranglijst samen. Van alle spelers, die dat seizoen gewestelijke finales hebben gespeeld wordt het hoogst bepaalde gemiddelde vermeld.
De gewestelijke commissie zorgt voor het plaatsen op en het afvoeren van de gewestelijke ranglijst van spelers, alsmede voor de publicatie van deze lijst op de internetsite van het gewest.

Art. 3.5 Overige bepalingen gewestelijke kampioenschappen

1. Per afdeling wijst een gewestelijke commissie de winnaar van een kampioenschap aan voor het deelnemen aan het overeenkomstige nationale kampioenschap. Is een kampioenschap niet per afdeling, maar per gewest gespeeld, dan worden twee afgevaardigden aangewezen. Na aanwijzing van de kampioen komt als eerstvolgende de als nummer 2 geëindigde speler daarvoor in aanmerking.

Kan of mag de kampioen - eventueel de als nummer 2 geëindigde speler - niet aan het nationale kampioenschap deelnemen, dan komt de als tweede, respectievelijk de als derde, eventueel de als vierde, enzovoort, geëindigde speler voor die aanwijzing(en) in aanmerking.

2. Een kampioenschap moet, behoudens het imperatieve kampioenschap driebanden-groot 3e klasse, worden gespeeld op biljarts van 2.30 x 1.15 m.
3. Het is toegestaan de kampioenschappen op ten minste twee dagen te spelen, waarbij geldt, dat op één speeldag niet meer dan vier ronden worden gespeeld.
4. Voor de imperatieve kampioenschappen stelt de KVC medailles beschikbaar voor de gewestelijk kampioen en de nummer 2 en 3. De overige deelnemers ontvangen een herinneringsplaquette.
   Een afgevaardigde van de gewestelijke commissie reikt een kampioensmedaille uit op de laatste dag van een kampioenschap.
5. De uitslagen van kampioenschappen dienen vóór een bekend gemaakte datum en op een vastgestelde wijze aan het bondsbureau doorgegeven te worden. Daarbij dienen de persoonlijke gegevens van de afgevaardigde en van ten minste één reserve te worden vermeld.
6. Indien een gewestelijke commissie het noodzakelijk of wenselijk acht van bepalingen in dit WRPK af te wijken, dient het daartoe schriftelijk en gemotiveerd een verzoek in bij de WCB.
   De WCB deelt haar gemotiveerd besluit tijdig met het verzoekende gewest.

HOOFDSTUK 4 NATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN

Art. 4.1 Organisatie

Rekening houdend met de datums waarop de eindstrijden van internationale kampioenschappen worden gespeeld, organiseert de KVC elk seizoen voor zijn leden kampioenschappen, die “Kampioenschap van Nederland” zijn genoemd.
De winnaar van een Kampioenschap van Nederland verkrijgt de titel ‘Kampioen van Nederland’ onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, de spelsoort en de klasse waarin die titel is behaald.
De rechten verbonden aan de titel Kampioen van Nederland vervallen, indien in twee direct aansluitende seizoenen op dat seizoen waarin die titel is behaald, het desbetreffende kampioenschap niet is gespeeld.

Tot het deelnemen aan een nationale eindstrijd van een imperatief kampioenschap mag het gewest 2 spelers afvaardigen die hebben deelgenomen aan de gewestelijke

Het gebruik van alcoholhoudende dranken of daarvan afgeleide dranken door spelers tijdens partijen in nationale eindstrijden is verboden.

Art. 4.2 Nationale ranglijst

Van spelers, die vanwege hun promotie niet meer voor deelname aan een imperatief kampioenschap in aanmerking komen, houdt de medewerker PK op het bondbureau een namenlijst bij. Die lijst is “nationale ranglijst genoemd.

HOOFDSTUK 5 SLOTBEPALINGEN

Art. 5.1 Geschillen

Het slechten van geschillen over de toepassing van de bepalingen in dit WRPK dient te geschieden zoals dit in Statuten KNBB is bepaald.

Art. 5.2 Onvoorziene gevallen

1. In gevallen waarin dit WRPK niet voorziet, beslist het KVC-bestuur na verkregen advies van de WCB.
2. In spoedeisende gevallen is de WCB bevoegd een beslissing te nemen, mits zij zo spoedig mogelijk daarna het KVC-bestuur hierover inlicht.
3. Het KVC-bestuur is bevoegd, op grond van bijzondere persoonlijke omstandigheden van een lid, dit lid van één of verschillende artikelen in dit WRPK, dispensatie te verlenen.
4. Moet, in spoedeisende gevallen, op een lager niveau een beslissing worden genomen en is het absoluut onmogelijk vooraf overleg te plegen met het KVC-bestuur of met de WCB of met een of met leden van de gewestelijke commissie, dan is het daarbij betrokken orgaan toegestaan een beslissing te nemen, mits het zo spoedig mogelijk daarna het KVC-bestuur hierover informeert.

Art. 5.3 Inwerkingtreding van dit WRPK

1. Dit WRPK treedt in werking getreden op 1 augustus 2019
2. Wijzigingen op dit WRPK treden in werking op de daarbij bekend te maken datum en nadat deze wijzigingen in de "Officiële Mededelingen" van de KNBB zijn gepubliceerd.
   Het op deze wijze bekend maken is niet noodzakelijk als een wijziging is opgenomen in het WRPK of in een officieel wijzigingsblad op het WRPK.
3. Eerder uitgegeven wedstrijdreglementen, evenals de wijzigingen daarop, zijn door de inwerkingtreding van dit WRPK vervallen.
4. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de WCB.
   Leidend daarbij zal zijn de geest van het reglement en de door de KNBB geformuleerde doelstellingen.

AANHANGSEL A Begrippenlijst

Lid:
Een natuurlijk persoon, die het lidmaatschap van de **KNBB vereniging Carambole** heeft verworven.

Imperatief kampioenschap:
Kampioenschap, door districten georganiseerd en gekoppeld aan het desbetreffende vervolgkampioenschap. Deze kampioenschappen zijn opgenomen in de wedstrijdkalender.

Semi-imperatief kampioenschap:
Kampioenschap op gewestelijk niveau, waaraan geen districtskampioenschap vooraf is gegaan.

Districtsoverstijgend kampioenschap:
Een kampioenschap waarbij in de districten voorwedstrijden worden gespeeld en nadien een ranking wordt gemaakt van alle deelnemers aan dit kampioenschap. De nummers 1 t/m 8 spelen in de volgende ronde om het gewestelijk kampioenschap.

Onderdelen van een Kampioenschap:
De weg naar een Nederlands kampioenschap kan bestaan uit de volgende cycli van wedstrijden; Voorwedstrijden – Districtsfinale – Gewestelijke finale – Nationale finale.

Voorwedstrijd:
Onderdeel van een kampioenschap om de deelnemers aan de eindstrijd van dat kampioenschap te kunnen aanwijzen. Voorwedstrijden worden georganiseerd indien het aantal inschrijvingen voor deelname aan kampioenschappen groter is dan het gewenste aantal deelnemers aan de eindstrijd.

Partijgemiddelde:
Totaal aantal gemaakte caramboles gedeeld door het aantal beurten per partij.

Algemeen gemiddelde:
Totaal aantal gemaakte caramboles gedeeld door het totale aantal beurten in een voorwedstrijd of kampioenschap.

Officieel gemiddelde:
Het gemiddelde behaald in een PK-onderdeel of KNBB-competitie waarin ten minste 4 wedstrijden in 1 onderdeel gespeeld zijn. Dit gemiddelde blijft 2 jaar geldig.

PK-aanvangsgemiddelde:
Het gemiddelde waarmee een speler het seizoen aanvangt. Dit is het hoogste gemiddelde behaald in het laatst gespeelde seizoen in een PK-onderdeel of het eindgemiddelde KNBB-competitie.

PK-startgemiddelde:
Het gemiddelde voor elk PK-onderdeel. Dit gemiddelde wordt berekend aan de hand van het bepaald gemiddelde. Het hoogst bepaalde gemiddelde is leidend.

Bepaald gemiddelde:
Gemiddelde van het PK-onderdeel, dat berekend wordt door de som van het PK-startgemiddelde en het gespeelde algemeen gemiddelde te delen door 2.

Steunserie:
De op één na hoogste serie, die door dezelfde speler in dezelfde partij of wedstrijd is gemaakt.

Aanhangsel B
HANDLEIDING VOOR DE TOEPASSING VAN HET SYSTEEM AVÉ

Toepassing op verschillende speelniveaus
De indeling van de **eerste ronde** op districtsniveau is vrij gelaten en hier dus niet opgenomen. Immers bij meer dan twee verenigingsgenoten mogen de sterkste verenigingsgenoten volgens hun algemeen gemiddelde in de **eerste ronde** tegen elkaar laten spelen, dit is dus geen verplichting.
Tijdens gewestelijke en nationale finales wordt het Systeem Avé toegepast, zoals onderstaand omschreven, tenzij de WCB besluit hiervan af te wijken.

Principe
In principe houdt dit systeem in, dat na elk **tussenklassement** de hoogst geplaatste speler de volgende ronde speelt tegen de laagst geplaatste speler tegen wie hij of zij nog **niet** heeft gespeeld. Is deze partij vastgesteld, dan geschiedt hetzelfde voor de nummer 2, die dan speelt tegen de zwakste speler, die hij nog niet heeft ontmoet. Met inachtneming van hetzelfde principe worden de partijen van de nummers 3 en 4 vastgesteld.
Het kan noodzakelijk zijn, dat van dit principe moet worden afgeweken, omdat er anders een partij overblijft voor spelers, die al tegen elkaar hebben gespeeld. Telkens moet **dit principe** opnieuw worden toegepast:
De hoogst geplaatste tegen de laagst geplaatste tegen wie hij of zij nog niet heeft gespeeld. Vervolgens de op één na hoogste tegen de laagst geplaatste speler uit de reeks, die is overgebleven nadat de 1e partij zojuist is vastgesteld, enzovoort, enzovoort. Zou de vierde partij niet kunnen worden vastgesteld omdat er twee spelers overblijven, die al tegen elkaar hebben gespeeld, dan moet de nummer 3 (eventueel de nummer 2) in dat tussenklassement **niet** tegen de laagste van dát moment spelen, maar tegen de eerstvolgende hoger geplaatste.

Voorkom ergernis
Zijn de partijen van de **vierde** ronde vastgesteld, dan **moeten beslist vóór aanvang van de vijfde ronde**, de partijen van de vijfde, van de zesde **en** van de zevende ronde, dus alle drie **gelijktijdig zijn vastgesteld** om te voorkomen, dat je in ronde 6 of ronde 7 'vastloopt', want dan is de ergernis bij de spelers (en bij jezelf als wedstrijdleider !) niet te overzien
Oplossing
Tijdens het spelen van de vierde ronde heeft de wedstrijdleiding voldoende tijd om dit werkje nauwkeurig te verrichten. Nadat het tussenklassement na de vierde ronde is opgemaakt, verdient het aanbeveling te controleren of er nog aanpassingen van deze laatste drie reeds ingedeelde ronden noodzakelijk zijn.
In welke volgorde de partijen van de 5e, 6e en 7e ronde moeten worden gespeeld, is afhankelijk van de resultaten die door de titelkandidaten zijn behaald.
Problemen zijn te voorkomen door bij het definitief vaststellen van de 5e of van de 6e ronde te wisselen met uitsluitend de "volledige ronde". Dus géén losse partijen wisselen!
Er **moet** naar worden gestreefd, dat de grootste titelkandidaten volgens de tussenstand in de laatste ronde tegen elkaar spelen. Wordt na de vierde ronde deze belangrijke controle nagelaten, dan is de kans groot dat de partijen van de 6e en van de 7e ronde - ook niet door verwisseling - niet goed kunnen worden ingedeeld. Het gevolg kan zijn, dat een speler in de 6e ronde twee partijen achter elkaar moet spelen en in de 7e ronde is uitgespeeld.
Vervolgens kan een andere speler in de 6e ronde **niet** spelen, terwijl hij dan in de 7e ronde twee partijen achter elkaar moet spelen. Na het vaststellen (en tijdens het spelen) van de vierde ronde kan door het vaststellen van de resterende drie ronden deze onregelmatigheid, die veel ergernis bij spelers opwekt, worden voorkomen.
ADVIES: Gebruik een AVE-computerprogramma om de finale te organiseren.

Aanhangsel C

SYSTEEM DE BRUIJN

De deelnemers aan een eindstrijd worden ingedeeld en krijgen daarom een plaatsingscijfer toegekend. Dit plaatsingscijfer blijft in dit 'Systeem De Bruijn' onverbrekelijk verbonden aan de naam van de speler.
De deelnemer met het hoogste algemeen gemiddelde krijgt het cijfer 1 toegewezen, aan de deelnemer met het op één na hoogste algemeen gemiddelde het cijfer 2, enzovoort, totdat aan alle deelnemers (in volgorde van het plaatsingsgemiddelde) een opvolgend cijfer is toegewezen.
Onderstaande handleiding is gebaseerd op een eindstrijd met acht deelnemers.
Bij andere aantallen is dit systeem ook toepasbaar.
De **eerste ronde** wordt altijd als volgt vastgesteld:
1 tegen 8; 2 tegen 7; 3 tegen 6 en 4 tegen 5, zoals dat ook bij het Systeem Avé geschiedt.
De volgende zes ronden worden vastgesteld onder de letters A tot en met F, waaraan weer **onverbrekelijk** de volgende partijen zijn verbonden:

- in (tweede) ronde A speelt: 4 tegen 6, 3 tegen 5, 2 tegen 8 en 1 tegen 7;
- in (derde) ronde B speelt: 4 tegen 7, 3 tegen 8, 2 tegen 5 en 1 tegen 6;
- in (vierde) ronde C speelt: 4 tegen 8, 3 tegen 7, 2 tegen 6 en 1 tegen 5;
- in (vijfde) ronde D speelt: 6 tegen 7, 5 tegen 8, 2 tegen 3 en 1 tegen 4;
- in (zesde) ronde E speelt: 6 tegen 8, 5 tegen 7, 2 tegen 4 en 1 tegen 3;
- in (laatste) ronde F speelt: 7 tegen 8, 5 tegen 6, 3 tegen 4 en 1 tegen 2.

Het plaatsingscijfer 1 blijft gedurende het gehele kampioenschap gekoppeld aan speler **A** en het nummer 2 aan **B**, enzovoort.
In een eindstrijd met een oneven aantal deelnemers is altijd de hoogstgeplaatste deelnemer vrij.
In het hierna volgend voorbeeld is dat in de eerste ronde - indien sprake zou zijn van een oneven aantal deelnemers - speler A.
In de volgende ronden is dat steeds de speler die als hoogste geplaatst is in het tussenklassement, voor zover hij nog niet eerder was vrijgesteld.
In het Systeem De Bruijn wordt uitsluitend rekening gehouden met de speler, die in het **tussenklassement na elke ronde het hoogst is geplaatst.**
Door geen rekening te houden met de overige deelnemers bij het indelen van de partijen voor de volgende ronden, worden de werkzaamheden voor de wedstrijdleiding aanmerkelijk vereenvoudigd en kan onmiddellijk worden vervolgd met de volgende ronde. Er ontstaat dus geen vertraging omdat de partijen voor de volgende ronde nog moeten worden vastgesteld. Daarom kunnen de namen van de spelers al van tevoren (thuis op zijn gemak) door de wedstrijdleider aan elkaar worden gekoppeld.
Het tijdstip waarop een ronde met alle vier reeds tevoren onverbrekelijk aan elkaar verbonden partijen moeten worden gespeeld wordt altijd bepaald door de **hoogst** geplaatste speler van het (tussen)klassement, dat na elke ronde is vastgesteld.
Dit speelschema is voor elk toernooi vooraf definitief vastgesteld. Hieraan mag niets worden veranderd.
Het Systeem De Bruijn gaat uit van het "plaatsingscijfer", dat weer gekoppeld is aan het algemeen gemiddelde waarmee aan het kampioenschap werd begonnen (plaatsingsgemiddelde).Wanneer de regerend kampioen deelneemt, dan wordt hij altijd als eerste geplaatst ook al heeft hij een lager plaatsingsgemiddelde dan (één van) de overige deelnemers.

Reserve

Mocht het noodzakelijk blijken, dat een invaller moet worden toegevoegd, dan wordt deze in overeenstemming met zijn plaatsingsgemiddelde ingedeeld, waarbij zo nodig de al toegewezen plaatsingscijfers van de andere deelnemers moeten worden gewijzigd.
Er mag geen partij apart uit een ronde worden gespeeld!
Uiteraard is het principe ook toe te passen bij toernooien met meer of minder deelnemers. Daarbij dienen slechts de getallen te worden aangepast. **De grote voordelen van dit systeem zijn onder andere:**

a. De wedstrijdleiding behoeft tussen de ronden geen moeilijke (en daardoor vaak foutieve en langdurige) ronde-indelingen te maken;
b. Zo nodig kan onmiddellijk worden vervolgd met een volgende ronde en zijn de vaak hinderlijke wachttijden overbodig!